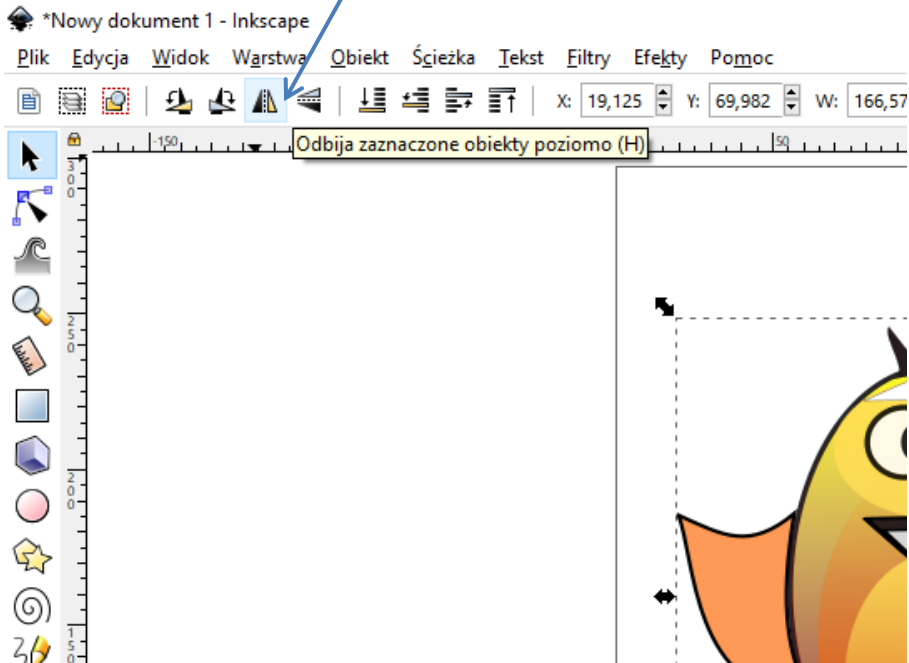


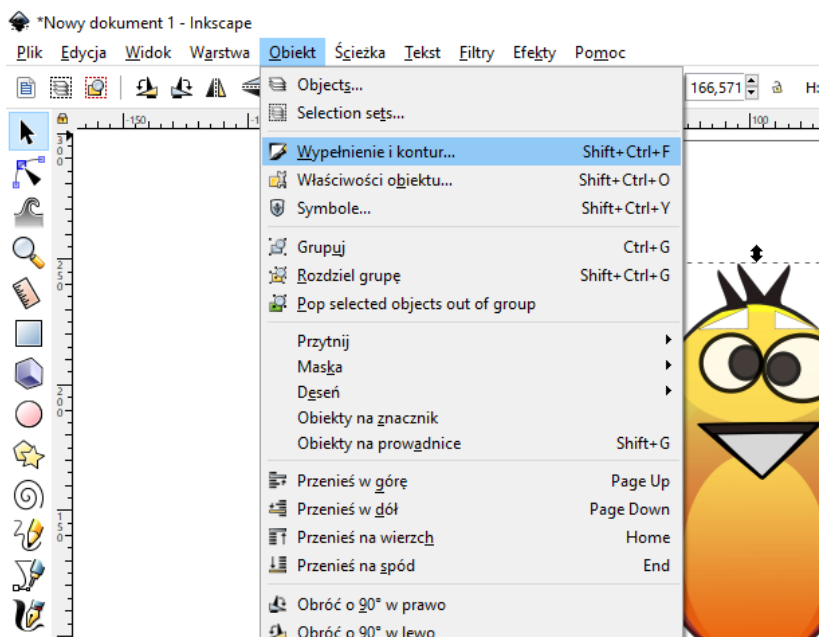
1. Pamiętajcie żeby duplikować (ctrl+d) pewne obiekty np. nogi, brwi, skrzydła i robić odbicie lustrzane



2. Pomoc dotycząca brwi, skrzydełek i włosów

https://www.youtube.com/watch?time_continue=108&v=UPN1wjLSOZM&feature=emb_title

3. Przypominam *opcję wypełnienie i kontur*, z której będziecie często korzystać



4. Opcja wyrównaj i rozmieść też pojawi się w zadaniu.

